

# CARPETA DEMOSTRACION

# *AMIGA*

(A500, A2000, A3000)

# INTRODUCCION:

El objeto de esta carpeta es tener una guía para realizar las demostraciones necesarias para los ordenador Commodore, modelos Amiga 500, 2000 y 3000.

Siguiendo los pasos del guión correlativamente se pueden realizar sin problemas las demostraciones necesarias mediante el uso de los discos que se adjuntan con la carpeta.

Siguiendo el índice, podrá encontrar dónde se ubican las informaciones sobre catálogos, periféricos, impresoras y otras.

(Se recomienda para el modelo Amiga 500 utilizarlo ampliado a 1 Mb.)

# INDICE:

- Introducción General Commodore.\_\_\_\_\_ 1.
- Esquema - Demostración AMIGA.\_\_\_\_\_ 2.
- Software y Hardware Disponible.\_\_\_\_\_ (Revista adjunta).
- Catálogos: \_\_\_\_\_ 3.
  - Amiga 500.
  - Amiga 2000.
  - Amiga 3000.
  - AmigaVision.
  - A 520.
  - A 501.
  - A 1011.
  - A 1084S.
  - A 590.
  - MPS 1224C.
  - MPS 1500C.
  - Hardware Disponible no Commodore.
- Información, noticias y novedades referentes a productos Commodore AMIGA.\_\_\_\_\_ 4.
- Discos para demostración y exposición.

# Introducción General Commodore

# Commodore desde sus Comienzos.

COMMODORE es la compañía líder, a nivel mundial, del sector de microinformática de consumo. Hay más "Home Computers" instalados de Commodore, que de cualquier otra marca.

COMMODORE BUSSINES MACHINES LIMITED es una compañía americana con sede central en WestChester, Filadelfia. Comenzó sus actividades en 1958 con máquinas de escribir, calculadoras de sobremesa y manuales.

En 1969, COMMODORE lanzó al mercado mundial la primera calculadora electrónica de tamaño bolsillo, lo que supuso una revolución en las posibilidades y costumbres de cálculo para ejecutivos, estudiantes, etc.

En 1979, Commodore comercializó el primer paquete de software para Tratamiento de textos del mundo. Se usaba en los miniordenadores PET de COMMODORE que fueron presentados en las ferias de Hannover y Chicago en el mismo año 1977. Con estos equipos se demostró que el poder del procesamiento de datos podía descentralizarse desde los grandes ordenadores y así empezó la más significativa revolución en la historia de la informática.

PET, significa Personal Electronic Transactor y como primer minicomputador personal tuvo una venta inicial explosiva. Como continuación de los PET's COMMODORE lanzó los CBM 3000, 4000 y 8000 que tuvieron un éxito importante en el mundo de los negocios.

El VIC 20, primer Home Computer del mundo, empezó a entregarse a nivel mundial al comienzo de los años 80. Tres años después comenzaron las entregas del Commodore 64 que es "el microordenador personal más vendido en la historia de proceso de datos".

Hay más de 10 millones de Commodore 64 funcionando en el mundo.

Con el reciente lanzamiento del AMIGA, COMMODORE está otra vez en el liderazgo de los fabricantes de Home Computers. El AMIGA 500 está teniendo un gran éxito de ventas en Estados Unidos, Europa y Extremo Oriente. En este año se esperan unas entregas próximas al millón de unidades.

Los ordenadores AMIGA 2000 están orientados a aplicaciones profesionales y de empresas, ofreciendo dos equipos en uno al trabajar simultáneamente con los sistemas operativos AMIGA DOS y MS/DOS.

Los AMIGA son equipos revolucionarios por su manejo de imágenes, colores, sonido, etc.. Manejan 4096 colores y trabajan en multitarea.

Una línea muy importante del negocio actual de COMMODORE es la línea de PC's Compatibles. El mayor éxito de la compañía se concentra en Europa donde ocupa el tercer lugar de ventas en unidades y el primero en Alemania.

La gama de PC's compatibles de COMMODORE es una de las más completas del mercado desde el PC-1, equipo económico y compacto, hasta el PC-60 con procesador de 32 bits y todos los extras de los PC's más avanzados. Los modelos PC's son:

- PC-10 III XT
- PC-20 III XT
- PC-30 III AT
- PC-40 III AT
- PC-50 II AT
- PC-60 III AT

COMMODORE Internacional está extendida en todo el mundo a través de subsidiarias o distribuidores. Es una compañía con nivel de mil millones de dólares de facturación, con destacada presencia en los mercados europeos y especialmente en el alemán. Cuenta con fábricas en WestChester (U.S.A.), Monterrey (México), Hong Kong (Reino Unido) y Braunschweig (Alemania).

Dispone de departamento de Ingeniería y diseño propio. Dedicar a investigación y desarrollo más del 4% de su cifra de negocios. De esta forma los equipos AMIGA y PC's Compatibles tienen diseño propio de COMMODORE.

En España está instalada, como subsidiaria de COMMODORE Internacional, desde mediados de 1987 con una proyección de ventas verdaderamente espectacular. En este año se duplicará la facturación del año pasado y el plan para el próximo es duplicar de nuevo.

# ¿Por qué COMMODORE?

- Pioneros en Informática (Desde 1977)
- Líder en Investigación Tecnológica de Consumo:
  - . PET 2001
  - . Commodore 64
  - . AMIGA
- Líder en Número de Unidades Instaladas
- Dedicación Exclusiva a Productos Informáticos
- Amplia Gama de Productos
- Commodore "Adicción"

# ¿Por qué AMIGA?

- Diseñado para Crear
- Número de Colores (4096 Colores)
- Calidad de Sonido
- Multitarea
- Sintetizador de voz
- Biblioteca de Programas
- Compatible PC
- Económico
- Educativo
- Resolución Gráfica de hasta 700 x 600 puntos
- Máxima Expresión en Ordenadores Domésticos y Profesionales

# CARACTERISTICAS GENERALES DE LOS PRODUCTOS COMMODORE

- Máxima Calidad
- Alta Tecnología
- Gamma de Productos
- Commodore "Adicción"



# GAMA DE PRODUCTOS COMMODORE

- C 64

- AMIGA 500

- AMIGA 2000

- AMIGA 2500

- AMIGA 3000

- PC 10-III XT

- PC 20-III XT

- PC 30-III AT

- PC 40-III AT

- PC 50-II 386 SX

- PC 60-III 386 Tower

- DTP (DeskTop Publishing)

- DTV (DeskTop Vídeo)

- DTG (DeskTop Graphics)

- DTM (DeskTop Music)

- DeskTop Presentaciones

- Genlock

- Drive Externo

- Expansión de Memoria

- Otros

# Departamento de Soporte

## Consultas por Teléfono

	Madrid	Barcelona
Hardware	Jose Muñoz	Pere Cerdán
Software	Jesús Aldana	David Sancho
Amiga	Jesús Aldana	David Sancho
PC's	Mariano Aladro	Pere Cerdán
Redes	Mariano Aladro	Pere Cerdán
Recambios	--	Javier Ibañez
Servicio Técnico	Jose Muñoz	Víctor Sanchis
Atención al Usuario	Angel García	--

Teléfono Madrid: (91) 5633600

Teléfono Barcelona: (93) 3255008

Departamento de Soporte

Esquema - Demostración

*AMIGA*

# ESQUEMA-DEMOSTRACION *AMIGA*

## Sección 1- Introducción Workbench.

- 1.1. Cargar disco 1.
  - 1.1.1. Apertura iconos de discos.
  - 1.1.2. Apertura reloj.
  - 1.1.3. Movimientos, superposición, situación y medida de ventanas.
  - 1.1.4. Elección opciones por menus "roll-down".
- 1.2. Cargar disco 2.
  - 1.2.1. Basic en Amiga.

## Sección 2- Multitarea, gráficos y sonido.

- 2.1. Cargar disco 3. Deluxe Paint III.
  - 2.1.1. Utilidades primitivas a gráficos.
- 2.2. Cargar disco 4. Appetizer.
  - 2.1.2. Music. Música con Amiga a 4 Canales.
  - 2.1.3. Write. Procesador de textos con sonido similar al de una máquina de escribir.
  - 2.1.4. Tile. Juego-Puzzle con gráficos IFF.

### **Sección 3- Imágenes digitalizadas..**

#### **3.1. Cargar disco 5.**

##### **3.1.1. Explicación HAM (4096 colores).**

### **Sección 4- Tratamiento de sonido.**

#### **4.1. Cargar disco 6.**

##### **4.1.1. Voz digitalizada.**

##### **4.1.2. Comando "Speech".**

### **Sección 5- Animación en 2D.**

#### **5.1. Cargar disco 7.**

##### **5.1.1. Explicar posibilidades de animación en 2D. (Demo de programa de animación realizado por Walt Disney).**

### **Sección 6- Animación en 3D.**

#### **6.1. Cargar disco 8.**

##### **6.1.1. Imágen tridimensional.**

### **Sección 7- Demostración Total de Amiga para exposición.**

#### **7.1. Cargar disco 9 en unidad 0.**

#### **7.2. Cargar disco 10 en unidad 1 ó 2**

##### **7.1.1. Explicar posibilidades de Amiga.**

# INDICE DISCOS:

- 1- Workbench 1.3.
- 2- Extras 1.3.
- 3- Deluxe Paint III (Demo).
- 4- Appetizer
- 5- Imágenes Digitalizadas.
- 6- Sintesis de Sonido y Voz.
- 7- Demo 2d "Animation Stand".
- 8- Demo 3d "Distribuidor Autorizado".
- 9- Demo Disco 1 "NewTek Demo 3".
- 10- Demo Disco 2 "NewTek Demo 3".

# **INDICE DISCOS:**

**(Requisitos)**

- 1- 512 Kb.
- 2- Necesita Disco 1. 512 Kb.
- 3- 512 Kb. 1 Mb. para Animaciones.
- 4- Necesita Disco 1
- 5- 512 Kb.
- 6- Necesita Disco 1.
- 7- 1 Mb. / 512 Kb.
- 8- 1 Mb.
- 9- 1 Mb. y Segunda Unidad de Disco.
- 10- 1 Mb. y Segunda Unidad de Disco.

# Catálogos



**Documento cedido por:**

**David Sancho**

**Digitalización de:**



<http://www.exploracommodore.com/>